## MANEJO DE PROGRAMA Y DEL EQUIPO

#### **PASOS A SEGUIR:**

ENCENDER LAS LLAVES TERMICAS QUE SUMINISTRAN LA ALIMENTACIÓN DEL EQUIPO ( Que se encuentran en la pared )

DEJAR ACTIVADO HACIA ABAJO LA (PARADA de EMERGENCIA).

PRENDER COMPUTADORA ( UNA VEZ CARGADO EL SISTEMA OPERATIVO )

PRENDER CONTROL NUMERICO (Llaves de encendido).

ENTRAR AL PROGRAMA DE MANEJO DEL EQUIPO MACH

DEJAR DESACTIVADO HACIA ARRIBA LA (PARADA de EMERGENCIA).

HACER CLICK EN EL BOTON DE RESET ( Y luego esperar 2 minutos aprox. para terminar la comunicación con el control numérico )

MOVER CON LAS TECLAS DE MOVIMIENTO LOS TRES EJES POR SEPARADO EN AMBOS SENTIDOS ( SIN GOLPEAR CONTRA LOS EXTREMOS DE LOS MISMOS ) PARA SACARLO DE LA POSICIÓN DE REPOSO. Ej. : Unos centímetros.

\*\*\* CERO MECANICO (VA AL CERO MECANICO, ASI DEJAN DE TITILAR LOS LEDS y SE COLOCAN DE COLOR VERDE ) \*\*\*

CERO X

CERO Y HACER CLICK CON EL MOUSE EN CADA UNO PARA SETEAN EL CERO VIRTUAL

CERO Z

**CERO A** 

VERIFICAR QUE EL BOTON DE SOFT LIMITES ESTE ACTIVADO Y DE COLOR VERDE

MOVER LOS EJES HASTA LA POSICION DE INICIO DEL MECANIZADO CON:

FLECHA IZQUIERDA – X

FLECHA DERECHA + X

FLECHA ARRIBA + Y

FLECHA ABAJO – Y

Rev. Pag. SUBE CABEZAL Z + Z Insert GIRA 4to Eje + A

Av. Pag. BAJA CABEZAL Z - Z Supr GIRA 4to Eje - A

MODO CONTINUO

SHIFT + CURSORES MOVIMIENTO RAPIDO

TECLA - BAJA PORCENTAJE DE VELOCIDAD

TECLA + SUBE PORCENTAJE DE VELOCIDAD

MODO PASO A PASO

HACER CLICK EN CICLOS DE AVANCE PARA CAMBIAR LA LONGUITUD DE LOS MISMOS O COLOCAR EL VALOR DESEADO EN LA VENTANA PASOS EJ: 50 Y LUEGO DAR ENTER.

CADA VEZ QUE SE APRETA LOS CURSORES LA MAQUINA SE MUEVE ESA LONGITUD DESEADA.

F10 BAJA PORCENTAJE DE VELOCIDAD

F11 SUBE PORCENTAJE DE VELOCIDAD

ANOTAR COORDENADAS X Y Z A (TOCANDO LA HERRAMIENTA SOBRE EL MATERIAL)

CERO X

CERO Y HACER CLICK CON EL MOUSE EN CADA UNO PARA SETEAN EL CERO VIRTUAL

CERO Z

CERO A

CARGAR CARGA ARCHIVO (EVITAR CODIGOS G Y M DE MAS)

PRENDER MOTOR FRESADOR ( PARA QUE TOMEN TEMPERATURA LOS RODAMIENTOS SEGÚN MANUAL DE OPERACIÓN DEL MISMO ) Y COLOCAR LAS RPM NECESARIAS MANUALMENTE.

LUEGO COLOCAR EL MOTOR FRESADOR EN AUTO ON, PARA QUE SE PRENDA Y APAGUE SEGÚN CODIGO G DEL PROGRAMA DE MECANIZADO.

VERIFICAR HACIENDO UN CLIC CON EL MOUSE EN HUSILLO ON / OFF, PARA QUE ESTE ENCIENDA Y APAGE EN FORMA AUTOMATICA.

START REVISAR QUE SIEMPRE ESTE EN LA LINEA CERO.

SI PIDE PRENDER MOTOR (QUITAR CODIGO O ESPERAR

**ALGUNAS SEGUNDOS)** 

SI PIDE CAMBIO DE HERRAMIENTA HACER CLIC EN START

PAUSA O BARRA ESPACIADORA EL EQUIPO TARDA EN PARAR, PORQUE USA LA DESCELERACION, PARA CONTINUAR APRETAR START.

STOP PARA EL EQUIPO EN ESE LUGAR (A VECES PUEDE PERDER PASOS, O PORQUE EL FRENADO ES BRUSCO. (SI ESTO SUCEDE TIENE QUE

TECLA VOLVER A INICIALIZAR TODO DE NUEVO)
ESCAPE PARA CONTINUAR APRETAR START

SI EL MECANIZADO SE PARO CON STOP EN LA MITAD DEL PROGRAMA DE MECANIZADO, Y SE QUIERE VOLVER A EMPEZAR

DESDE EL INICIO SE TENDRÍA QUE HACER: REBOBINAR.

IR A CERO XYZA EL EQUIPO SE MUEVE HASTA EL CERO VIRTUAL

START COMIENZA DE NUEVO DESDE LA LINEA CERO.

### **EJEMPLO:**

EL EQUIPO ESTA TRABAJANDO Y SUCEDE QUE SE ROMPE LA FRESA; Y QUIERE VOLVER A SENSAR BIEN EL CERO VIRTUAL.

START PAUSA STOP

APAGAR MOTOR FRESADOR

OBSERVAR EN QUE LINEA SE PARO EL PROGRAMA

REBOBINAR REBOBINA EL PROGRAMA Y SE POSICIONA EN LA LINEA CERO DEL

MISMO.

IR A CERO XYZA EL EQUIPO SE MUEVE HASTA EL CERO VIRTUAL

SUBIR CABEZAL PARA CAMBIAR LA FRESA Y VOLVER A BAJAR HASTA TOCAR EL MATERIAL CON MUCHA PRESICION EN LA SUPERFICIE Y HACER CLIC CON EL MOUSE EN CERO Z (DE ESTA MANERA YA TENEMOS BIEN EL CERO DEL EJE Z).

ENTRAR EN LA VENTANA DONDE MUESTRAN LOS CODIGOS G HACIENDO UN CLIC CON EL MOUSE Y MOVERSE CON LAS FLECHAS DEL CURSOR HASTA LA LINEA DONDE SE PARO EL PROGRAMA (ES RECOMENDABLE UNAS LINEAS ANTES PARA LIMPIAR LA SUPERFICIE DONDE SE ROMPIO LA FRESA)

HACER UN CLIC EN COMENZAR DESDE

PRENDER MOTOR FRESADOR ( AUTOMATICO )

Z 5 mm SUBIR EL CABEZAL Z 5 mm DESDE EL CERO.

START PREGUNTA LA POSICIÓN DONDE QUIERE IR.

OK EN ESTE CASO PRENDE EL MOTOR FRESADOR Y SE DESPLAZA

HASTA LA POSICIÓN SOLICITADA.

UBICACIÓN DE CORTE O GRABADO.

START COMIENZA DESDE LA LINEA QUE SE LE INDICO.

#### **COMENTARIOS:**

Z 5 mm LEVANTA 5 mm CON RESPECTO AL Z = 0.00

CERRAR CIERRA PROGAMA DE CODIGO G (ES RECOMENDABLE CUANDO SE CARGA

OTRO PROGRAMA DIFERENTE).

REBOBINAR VUELVE A LA PRIMERA LINEA DE CODIGO G.

EDITAR ABRE PROGRAMA EDIT.EXE PARA PODER MODIFICAR ARCHIVO Y LUEGO

GUARDARLO.

RECARGAR CARGA DE NUEVO EL MISMO ARCHIVO.

PASO AL HACER CLICK AQUÍ (EMPIEZA A TITILAR LED AMARILLO INDICANDO QUE CADA VEZ QUE SE PRESIONA START SE EJECUTARA UNA LINEA DE CODIGO G DEL PROGRAMA Y EL EQUIPO EMPEZARA A TRABAJAR, HASTA QUE SE

VUELVA A PRESIONAR NUEVAMENTE PASO A PASO).

REGENERAR DISPLAY REDIBUJA LA PANTALLA DONDE SE MUESTRA LA FIGURA DEL

PROGRAMA CUANDO NO SE ESTA MOVIENDO EL EQUIPO.

MAQUINA 6 TRABAJO MUESTRA EL DIBUJO DEL PROGRAMA COLOCADO EN EL AREA

DE TRABAJO DEL EQUIPO.

O MUESTRA EL DIBUJO AMPLIADO.

TECLADO MOV / BLOCK ACTIVADO PARA TECLADO DE PC.

HUSILLO ON / OFF ENCIENDE Y APAGO MOTOR FRESADOR EN MODO

AUTOMATICO.

SOFT LIMITES ACTIVADO Y REFERENCIADO A CERO MECANICO

PARA QUE DETECTE LOS LIMITES POR SOFTWARE DE LA MAQUINA Y NO SE DAÑE EL EQUIPO SI SE

**GOLPEA MECÁNICAMENTA.** 

COORDENADAS ABS DESACTIVADO, REFERENCIADO DESDE EL CERO MECANICO.

CERO SEGÚN EL CODIGO G DEL PROGRAMA SOLICITA CAMBIO DE HERRAMIENTA DAR NUEVAMENTE START SINO LA NECESITA

HERRAMIENTA DAR NUEVAMENTE START SINO LA NECESITA. SI SE NECESITA CAMBIAR LA HERRAMIENTA, COLOCAR EL MOTOR FRESADOR EN OFF, SUBIR EL CABEZAL Z, CAMBIAR LA HERRAMIENTA MANUALMENTE, BAJAR NUEVAMENTE HASTA TOCAR EL MATERIAL CON LA MISMA Y HACER UN CLIC EN CERO Z, LUEGO SUBIR 5 MM O MAS, COLOCAR EL MOTOR EN

**AUTOMATICO Y DAR NUEVAMENTE START.** 

# UNA VEZ TERMINADO EL DIA DE TRABAJO O SI CERRO EL PROGRAMA Y QUIERE VOLVER A TRABAJAR :

SALIR DEL PROGRAMA DE MAN	IEJO DEL EQUIPO	MACH	OK	OK
APAGAR CONTROL NUMERICO	( SI SE LO QUIERE ENCE MINUTOS APROX. ANTES			
APAGAR CORRECTAMENTE LA	PC.			
APAGAR LA LLAVE QUE SUMINISTRAN LA ALIMENTACIÓN DEL EQUIPO.				
APAGAR LAS LLAVES TERMICAS QUE SUMINISTRAN LA ALIMENTACIÓN DEL EQUIPO QUE SE ENCUENTRAN EN LA PARED.				
DESDE YA TENER MUCHO CUIDADO DE CÓMO SE OPERA AL PROGRAMA.				
NOTAS:				